

Pärnumaa avatud meistrivõistlused käesurumisspordis

Võistlema on oodatud nii algajad kui ka juba professionaalsed käesurujad. Kuna on tegu lahtiste Pärnumaa meistrivõistlustega, siis on oodatud võistlema ka Eesti kodakondsusteta võistlejad, kes õpivad/töötavad Eestis.

Võistlusjuhend:

Võistluse eesmärgiks on selgitada parimad käesurujad.

Kaalumine kell 11:20-12:00

Võistlus 12:15 - 14:30

Autasustamine 15:00

Kategooriad:

Pro: - 95kg ning +95kg

Algajad: -85kg ning +85kg

Naised: OPEN

Võistlusel kasutatakse ametlikku rahvusvahelist WAF reeglistikku ning Double Elimination võistlussüsteemi.

- Mõlema käe puhul peetakse eraldi arvestus.

- Autasustatakse esikolmikuid igas kategoorias medalitega.

- Kategooriad liidetakse kokku ning tekib OPEN kategooria, kui osaleb alla 4 sportlase

- Võistlustasu internetis registreerides 25€ ning kohapeal 40€

Eelregistreerimine lõpeb 23.05 kell 23:59

Registreerimis link: <https://www.kevadbattles.com/event-details-registration/kevadbattles2024>

Võistluse korraldaja on Eesti Kalisteenika ja Tänavaspordi Liit koostöös MTÜ Käesurumisspordiliiduga.

Võistluste kontaktisik ja korraldaja Erik Lorens

Telefon 56972152

E-post eriklorens85@gmail.com

Festivali peakorraldaja epost:

Erik Naissaar

info@kalisteenika.ee

+3725533206

Võistlusreeglid:

1. Võistleja võib teiste sõrmedega katta ainult ühe sõrme enne starti.
2. Kohtunik peab nägema mõlema võistleja põidla nukki, väljaarvatud juhul kui võistlejad otsustavad teisiti.
3. Võistlejate õlad peavad olema paralleelsed laua esiservaga enne starti.
4. Võistlejate õlad ei tohi olla lähemal kui rusika mõõdu kaugusel oma käest.
5. Kõik surumised algavad " Ready-Go!".

6. Esimene vale start on hoiatus, iga järgmine on viga.
7. Võistleja, kelle vöökoht on allapoole laua tasapinda, võib kasutada abivahendit enda kõrgemale tõstmiseks.
8. Et võita, peab vastase käe suruma vastu puutepatja või saavutama paralleelse kõrguse.
9. Paralleelne kõrgus tähendab kui vastase käsi, ranne või sõrmed on samal kõrgusel või allpool puutepatja.
10. Sa võid puudutada ükskõik mis osa vastase sõrmedest, randmest või käsivarrest, et saavutada võit.
11. Enda kehaga ei tohi oma kätt puutada. Kui see juhtub, loetakse seda veana.
12. Kui sulle määratakse viga ning su käsi on madalamal kui 45 kraadi, sa kaotad matši.
13. Teise veaga kaotatakse matš.
14. Võistlejate käed peavad kohtuma laua keskpunktis.
15. Kui võistleja meelega avab käe ja toimub libisemine, saab võistleja vea ning alustakse uuesti.
16. Kui toimub käte lahti libisemine muul põhjusel, seotakse vastaste käed rihmaga kinni.
17. Rihma ei tohi siduda rohkem kui 2.5 cm allapoole rannet.
18. Surumist peab alustama vähemalt üks jalg maas. Surumise ajal peab samuti olema vähemalt üks jalg maas.
19. Kui sa paned oma jala vastase poole peale, riskid sellega et see jalg lüüakse alt ära.
20. Võistlejate õlad ei tohi liikuda üle laua keskjoone. Kui sellega saavutatakse edu, on see viga.
21. Võistleja ei tohi suruda asendis, mis võib vigastada tema kätt ning kohtunikul on õigus peatada matš. Põhiasendid, mida loetakse ohtlikuks on neutraalses või kaotusseisus pöörates eemale oma käest, lubades õlal tulla käest ettepoole. Võistleja ei tohiks silmi oma käelt ära võtta!
22. Esimene kord vigastuse asendisse sattudes saab võistleja vea, teine kord kaotab matši.
23. Võistlejad peavad säilitama kontakti käepidemega.
24. Kui võistleja küünarnukk kaotab kontakti padjaga ning sellega saavutatakse edu, annab kohtunik vea.
25. Kui võistleja kaotab kontakti padjaga ja edu ei saavutata võib anda kohtunik suulise hoiatuse.
26. Kui võistleja küünarnukk ei ole kontaktis padjaga, on tegemist kestva veaga kuni taastatakse kontakt.
27. See on võistleja vastutus, et ta hoiaks oma küünarnukki kontaktis padjaga. Kui küünarnukk libiseb ära ning satub kontakti puutepadjaga, koatab võistleja matši.
28. Võistleja ei tohi õlga (käel, millega surutakse) lasta allapoole küünarnuki patja kaotus seisus. Rikkumisel annab kohtunik hoiatuse. Rikkumise kordumisel, vea.
29. Kui võistleja kasutab tagasisurvet, mis tõmbab vastase üle laua keskjoone ei ole lubatud, seda loetakse kui vale starti.
30. Kui võistlejad ei ole enne starti saavutanud sobivat käte asendit 30 sekundi jooksul, paneb kohtunik ise käed paika. Sellisel juhul ei tohi võistleja liigutada ega muuta oma käe asendit, mis kohtunik on paika pannud. Seda loetakse muidu vale stardiks.
31. Ei tohi lõpetada surumist enne, kui kohtunik on oma käe keskele võistlejate käte peale löönud ning surumise lõppenuks kuulutanud.
32. Võistlejad on alati kohustatud käituma eeskujulikult. Kohtunikul on õigus anda viga võistlejale mittesportliku käitumise eest.
33. Kõik kohtuniku otsused on lõplikud.

Soov peakorraldajalt:

Meie tegevuses kajastub spordi hea nimi ning peame oluliseks

- 1.1. kanda vastutust erinevate spordialade kogukonda kuuluvate isikute ees.
- 1.2. järgida Ausa Spordi (Fair play) põhimõtteid.
- 1.3. austada oma vastaseid.
- 1.4. austada korraldajaid.
- 1.5. nõustuda kohtunike, ametnike ja administraatorite otsustega, sest need otsused on langetatud ausalt, õiglaselt ja objektiivselt.
- 1.6. hoiuda alaliitude head mainet.
- 1.7. võimalikel meediakajastustel rääkida Eesti keeles ning positiivses võtmes. Leiame, et kui sportlasel pole intervjuu andmiseks soovi, tuleb intervjuust keelduda.